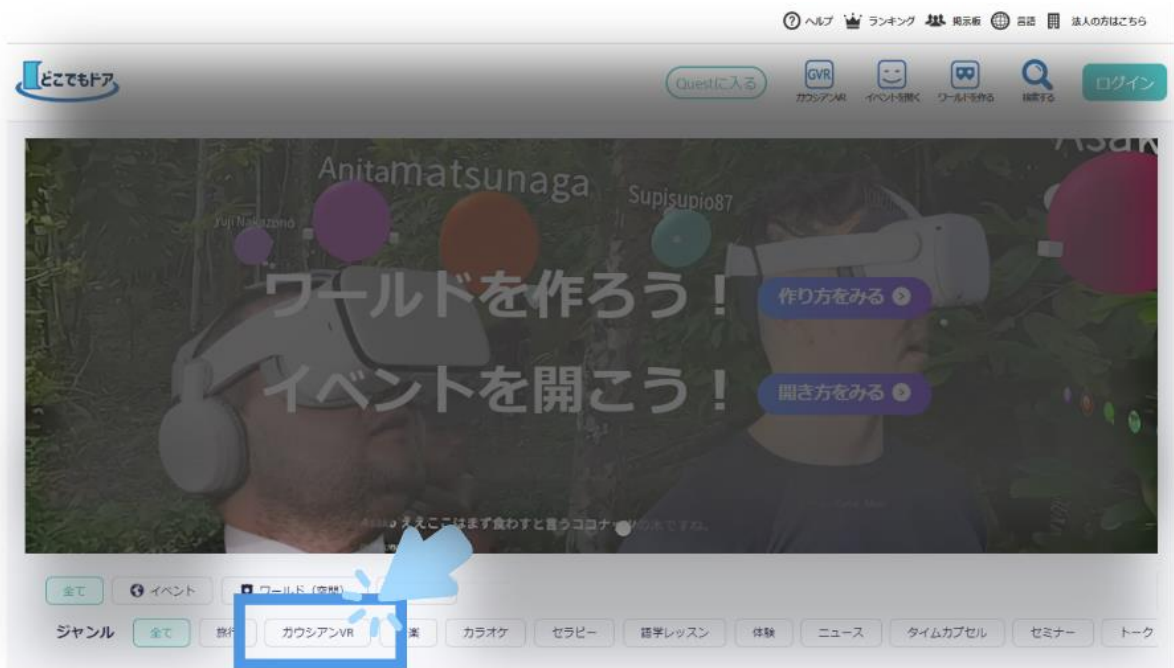


## 【クリエイター必見】実写版メタバース【どこでもドア】がplyファイル形式 に対応

～昨今話題の「Gaussian Splatting」の3Dデータを、そのまま直接メタバース空間にできる初めてのサービス～メタリアル・グループ



株式会社メタリアル（本社：東京都千代田区 代表取締役：五石順一）の子会社で、AI技術を活用した実写メタバースおよびデジタルツインの開発を行う株式会社MATRIX（本社：東京都千代田区 代表取締役：五石順一 以下、MATRIX）は、実写版メタバースのプラットフォーム【どこでもドア】にplyファイルが対応したことを発表しました。



現在、世界中のクリエイター・技術者たちが【Gaussian Splatting】による3D生成に取り組んでいますが、作成したものを共有するプラットフォームがありません。3Dで生成された建物の中を自由に歩いたり、見たい部分だけを詳しく見るなどの、その特徴や魅力を広く一般向けに提供する場が必要とされています。そこで今回、plyファイルを【どこでもドア】にアップロードするだけでメタバース空間が生成される機能が実現しました。



(plyファイルから生成されたメタバース空間の例)

今回、MATRIXでは【Gaussian Splatting】という新しいAI技術を取り入れ、世界中の建物・施設などを実用的に3D化することを目指しています。世界のクリエイターたちが生成する【Gaussian

Splatting】による3Dモデルを、見るだけではなく実用的にも活用できるように、「もう一つのメタバース」【どこでもドア】をプラットフォームとして開放し、公開・発表の場として活用されることを期待しています。

## 開発者コメント



### 株式会社メタリアルCTO 米倉豪志

『Gaussian Splattingは、空間を高速演算で3D出力する画期的なAI技術です。同技術を、当グループMATRIXの長年のVRコンテンツ制作の実績と融合することで、VR技術のB2B活用の道が大きく拓かれました。私たちは、ガウシアンVRのパイオニアとして、技術の高度化と多様な産業適用で社会に貢献してまいります。』

### 【Another Metaverse～もう一つのメタバース】とは

メタバース界には実写VRが存在せず、リアリティに欠けている。一方、実写VR界にはメタバースが存在せず、コミュニケーション要素がない。【どこでもドア】は実写VRによるリアリティを実現したメタバース空間共有プラットフォームです。CGなど実写VRが存在しないメタバースに対して、【もう一つのメタバース】としてこれまでのメタバースには無い、リアルな空間でのコミュニケーションを提供します。

### 【どこでもドア】とは

「どこでもドア」は様々なメタバース空間で出会って・集まって・楽しむ「実写メタバース空間共有プラットフォーム」です。

<https://dokodemodoors.com/>

誰でも簡単にワールド（メタバース空間）を無料で作成し、自由にイベントを開催できます。参加者は、好きな時に、誰とでも、ワールド・イベントに参加できます。多様なジャンルがあり、有料・無料を問わず、VR旅行、音楽ライブ、カラオケ、リラクゼーションセラピーなどのワールド・イベントを楽しめます。CGではなく、リアルの映像・画像を使用しているため、VRゴーグルで入ると、まるで実際の場所にいるような感覚を体験できます。また、導入されているAI自動翻訳によって、参加者同士が異なる言語を話していても瞬時に自分の言語に翻訳され、スムーズにコミュニケーションができます。

【どこでもドア】法人向け窓口：<http://tiny.cc/Reality>

【どこでもドア】公式YOUTUBE：[http://tiny.cc/Dokodemo\\_YOUTUBE](http://tiny.cc/Dokodemo_YOUTUBE)

【どこでもドア】Facebookユーザーコミュニティ：<http://tiny.cc/DokodemoDoorComm>

### ■メタリアル・グループについて

「世界中の人々を場所・時間・言語の制約から解放する」を企業ミッションとし、「対話型AI・機械学習プラットフォーム市場2023」（出典：ITR）の「翻訳市場」において国内市場No. 1に位置している。

AI開発実績：翻訳AI、四季報AI、製薬会社向けAI、ゲームローカライズAI等

社名：株式会社メタリアル

URL：<https://www.metareal.jp/>

所在地：東京都千代田区神田神保町 3-7-1 ニュー九段ビル

代表者：代表取締役 五石 順一

設立：2004年2月

事業内容：業種特化の専門文書AIの企画・開発・運営

#### ■株式会社MATRIXについて

株式会社メタリアル（旧：ロゼッタ）の子会社として2020年9月に設立。VRとAI技術を活用した実写メタバースおよびデジタルツインの開発を行う。

社名：株式会社MATRIX

URL：<https://matrix.inc/>

所在地：東京都千代田区神田神保町 3-7-1 ニュー九段ビル

代表者：代表取締役 五石 順一

設立：2020年9月

事業内容：VRとAI技術を活用した実写メタバースおよびデジタルツインの開発

#### ■本件に関するお問い合わせ

株式会社MATRIX：日本法人部

E-mail：[sales@matrix.inc](mailto:sales@matrix.inc)

PHONE：080-7557-8236